

ECDL CAD – EGZAMIN KOŃCOWY

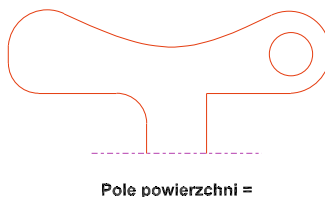
czas trwania egzaminu: 60 minut
łączna maksymalna liczba punktów: 100

Czas trwania egzaminu: 60 minut. Za prawidłowo rozwiązane zadanie uczestnik otrzymuje 5 punktów, aby egzamin został zaliczony należy zdobyć min 75 punktów.

Poniższy test w zakresie modułu ECDL CAD bazuje na istniejących, przykładowych rysunkach, które zostały udostępnione w celu przeprowadzenia egzaminu. W ramach testu Kandydat zostanie poproszony o uzupełnienie pewnych (wskazanych) elementów rysunku lub o modyfikację elementów istniejących na rysunku.

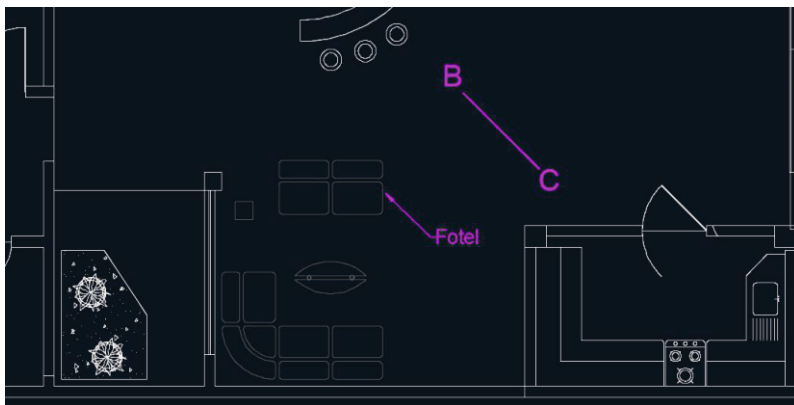
Niezależnie od przyjętego trybu pracy z plikami (dysk lokalny lub nośnik zewnętrzny), dysk Kandydata będzie w dalszej części testu określany jako: Dysk. W tej lokalizacji znajdują się wszystkie niezbędne pliki testowe oraz pomocnicze wykorzystywane w ramach testu. Na dysku tym należy również zapisywać wszystkie pliki generowane w ramach zadań testowych.

1. Uruchomić AutoCAD'a i utworzyć nowy rysunek. Określić granice rysunku; współrzędne bezwzględne lewego dolnego narożnika – 0.0000,0.0000, współrzędne bezwzględne prawego górnego narożnika – 7000.0000,5000.0000. Zapisać plik na Dysku jako szablon o nazwie **egzamin.dwt**. W polu opisu szablonu wpisać „**Test nr 4**” i zamknąć plik egzamin.dwt. **[5 punktów]**
2. Otworzyć **wzor.dxf**. Zmierzyć powierzchnię otwieracza z wyłączeniem powierzchni okręgu. Uzupełnić tekst **Pole powierzchni =**, dopisując wartość pomiaru. Zapisać i zamknąć plik **wzor.dwg**.



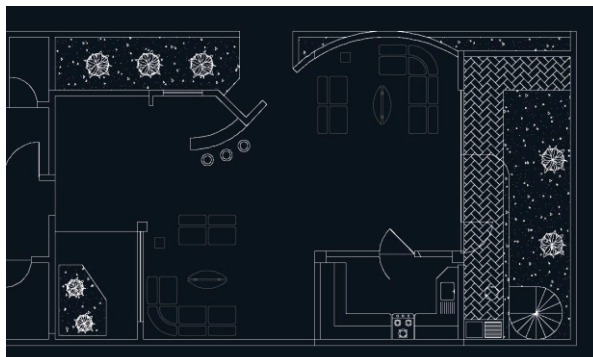
[5 punktów]

3. Otworzyć plik **zestaw.dwg** z Dysku. Rozciągnąć w prawo element opisany jako „**fotel**” (wyróżniony kolorem żółtym) o odległość **0.4**. Zmienić właściwości linii wyznaczających zarys obiektu „**fotel**” tak, aby odpowiadały ustawieniom warstwy. Rysunek powinien wyglądać tak, jak na ilustracji poniżej. Zapisać plik.



[5 punktów]

4. Utworzyć lustrzane odbicie wszystkich elementów znajdujących się na warstwie **meble**, względem osi, opisanej na rysunku literami B i C (nie usuwać elementów źródłowych). Usunąć elementy pomocnicze (oznaczone kolorem fioletowym). Rysunek powinien wyglądać tak, jak na ilustracji poniżej. Zapisać plik zestaw.dwg na Dysku.

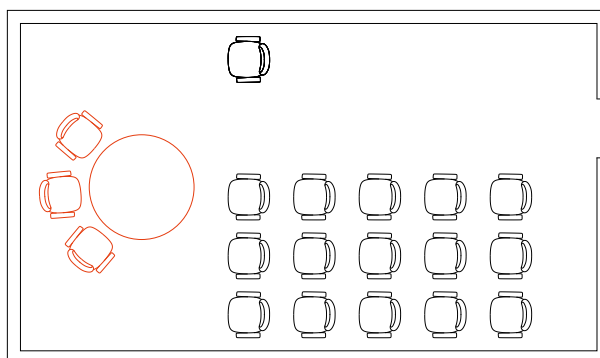


[5 punktów]

5. Utworzyć nową warstwę **opis**. Kolor: *błękitny* (4), rodzaj linii: *ACAD_ISO02W100*, szerokość linii: *0.18*. Ustawić jako bieżącą. Pomniejszyć widok tak, by zobaczyć cały rysunek. Wstawić do bieżącego rysunku plik (obiekt) **komponenty.xls** z Dysku, akceptując domyślną lokalizację wstawiania i właściwości OLE. Utworzyć na Dysku plik *wmf* o nazwie **zestaw** zawierający wszystkie elementy widoczne aktualnie w rysunku **zestaw.dwg**. Zapisać i zamknąć plik **zestaw.dwg**.

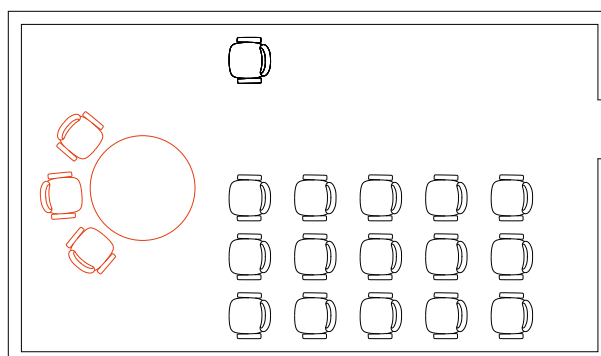
[5 punktów]

6. Rozpocząć edycję nowego rysunku, bazując na pliku szablonu **Sala.dwt** znajdującym się na Dysku. Zapisać plik jako **Sala.dwg** na Dysku. Wstawić jako blok plik **stół.dwg**; współrzędne bezwzględne punktu wstawienia: 0.00,0.00; pozostałe parametry – zgodnie z ustawieniami domyślnymi. Rozbić blok, a następnie przenieść elementy z rozbitego bloku na warstwę **MEBLE**. Zapisać plik.



[5 punktów]

7. Z krzesła znajdującego się na warstwie **meble** utworzyć szyk biegunowy. punkt centralny szyku: *środek stołu*, ilość elementów: 3, kąt wypełnienia: -90. Rysunek powinien wyglądać tak, jak na ilustracji poniżej. Zapisać plik.



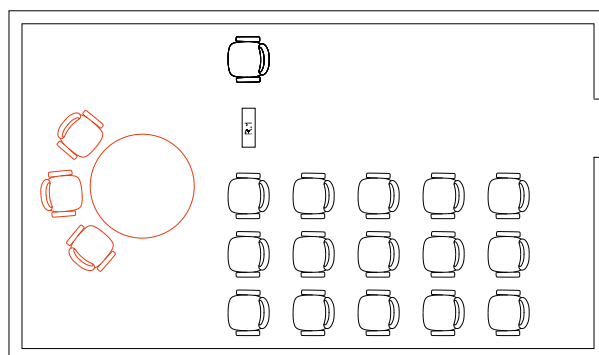
[5 punktów]

8. Narysować prostokąt o szerokości 20 i wysokości 60. Lewy dolny narożnik zlokalizowany w punkcie o współrzędnych: 1395.7779, 860.5065. Zdefiniować atrybut zgodnie z tabelką. Wysokość tekstu: 10, wyrównanie tekstu: *Centrum symetria*, obrót: 90.

Etykieta	Monit	Domyślny	Punkt wstawienia
Numer	Podaj numer rzędu sali	R.00	1405.7779, 890.5065

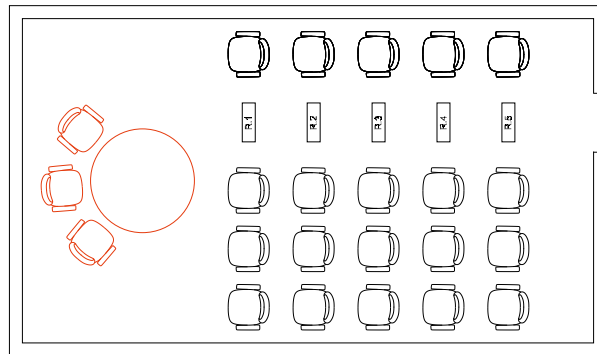
[5 punktów]

9. Utworzyć blok z utworzonych wcześniej atrybutu i prostokąta oraz krzesła znajdującego się powyżej atrybutu. Nazwa bloku: **połączenie**, punkt bazowy bloku: **lewy dolny narożnik stworzonego prostokąta**. Przekształcić obiekty na blok. Zmienić wartość atrybutu na **R.01**. Rysunek powinien wyglądać tak, jak na ilustracji poniżej. Zapisać plik.



[5 punktów]

10. Utworzony blok rozmieścić w szyku prostokątnym. Liczba kolumn: 5, odległość między kolumnami: 100. Rozbić szyk. Zmienić wartości pozostałych atrybutów zgodnie z kolejnością. Rysunek powinien wyglądać tak jak na ilustracji poniżej.

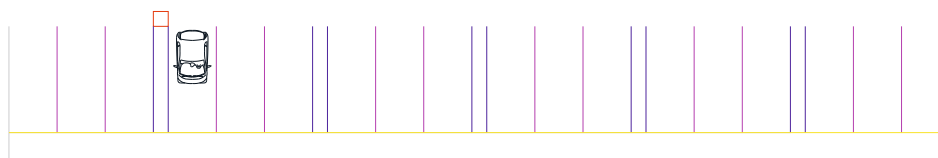


11. Utworzyć nowy układ (arkusz), zmienić jego nazwę na **Rzut** i przypisać do niego styl wydruku **monochrome.ctb**. Utworzyć na dysku plik **sala.dwg**. Format papieru A4, jako obszar wydruku wskazać rzutnię, wycentrować wydruk na kartce. Zapisać i zamknąć plik sala.dwg.

[5 punktów]

12. Otworzyć plik **parking.dwg**. Wydłużyć wszystkie pionowe fioletowe linie do poziomej linii żółtej. Przeskalować czerwony słup konstrukcyjny ze współczynnikiem 2. Punkt bazowy: lewy dolny narożnik słupa. Przyciąć wszystkie pionowe linie niebieskie do poziomej żółtej. Rysunek powinien wyglądać tak, jak na ilustracji poniżej. Zapisać plik parking.dwg.

[5 punktów]



park vehicles

13. Skopiować czerwony słup do pozostałych niebieskich linii. Przesunąć samochód o 180 jednostek w dół. Rysunek powinien wyglądać tak, jak na ilustracji poniżej. Z samochodem skojarzyć hiperłącze do pliku **Smart.doc**, znajdującego się na Dysku.

[5 punktów]



park vehicles

14. W pliku **parking.dwg** powiększyć widok do pełnego zakresu rysunku. Zapisać widok pod nazwą: **miejsca parkingowe** (parametry zgodnie z ustawieniami domyślnymi). Zapisać plik.

[5 punktów]

15. Zmodyfikować styl wymiarowania **500**. Zmienić wysokość tekstu na **26**, odsunięcie tekstu od linii wymiarowej na **10**, globalny współczynnik skali na **1**. Zatwierdzić zmiany. Ustawić styl wymiarowania **500** jako bieżący. Wprowadzić wymiary miejsc parkingowych oraz słupów. Odsunięcie wymiarów od linii parkingowych: **200**. Rysunek powinien wyglądać tak, jak na ilustracji poniżej. Zapisać plik.

[5 punktów]



16. Zdefiniować nowy styl tekstu o nazwie **podpis**, bazując na istniejącym stylu Standard. Czcionka: **Vani**, wysokość tekstu: **130**. Przenieść napis wprowadzony poniżej rysunku na utworzony styl. Zmienić treść na: **parkowanie pojazdów**. Zapisać plik.

[5 punktów]

17. Korzystając z punktu bazowego, przenieść zmodyfikowany uprzednio napis **parkowanie pojazdów** na współrzędne bezwzględne: **2245.0000, -200.0000**. Zmienić wyrównanie tekstu na **Centrum Symetria**. Rysunek powinien wyglądać jak na ilustracji poniżej. Ustawić zapisany widok: **miejsca parkingowe** jako bieżący. Zapisać plik.

[5 punktów]



18. W obrębie arkusza A4_parking wstawić rysunek **tabelka.dwg** z Dysku. Zaakceptować wartości domyślne. W obrębie okna dialogowego edycji atrybutu podać datę egzaminu.

[5 punktów]

19. Wstawić dopasowaną rzutnię i przenieść ją na warstwę wydruk. Wydrukować plik parking.dwg do formatu PNG, zgodnie ze szczegółowymi parametrami podanymi w tabeli poniżej, wycentruj wydruk. Pozostałe parametry przyjąć zgodnie z ustawieniami domyślnymi.

Skala wydruku	Rozmiar papieru	Zakres wydruku	Lewy dolny narożnik	Prawy górny narożnik	Tabela stylów wydruku
dopasuj do arkusza	566x849	okno	wskazać lewy dolny narożnik rzutni	wskazać prawy górny narożnik rzutni	Grayscale.ctb

[5 punktów]

20. Zmienić ustawienia skoku kursora na 20 (zarówno w osi X jak i w osi Y). Włączyć tryb skokowego poruszania kursorem. Zapisać plik parking.dwg na Dysku i zamknąć ten plik. Następnie zamknąć AutoCAD'a.

[5 punktów]

[5 punktów]