

## ECDL CAD – TEST PRZYKŁADOWY nr 5

**czas trwania egzaminu: 60 minut**  
**łączna maksymalna liczba punktów: 100**

Czas trwania egzaminu: 60 minut. Za prawidłowo rozwiązane zadanie uczestnik otrzymuje 5 punktów, aby egzamin został zaliczony należy zdobyć min 75 punktów.

Poniższy test w zakresie modułu ECDL CAD bazuje na istniejących, przykładowych rysunkach, które zostały udostępnione w celu przeprowadzenia egzaminu. W ramach testu Kandydat zostanie poproszony o uzupełnienie pewnych (wskazanych) elementów rysunku lub o modyfikację elementów istniejących na rysunku.

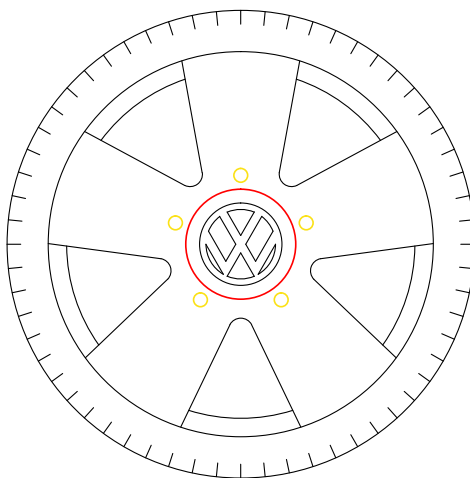
Niezależnie od przyjętego trybu pracy z plikami (dysk lokalny lub nośnik zewnętrzny), dysk Kandydata będzie w dalszej części testu określany jako: Dysk. W tej lokalizacji znajdują się wszystkie niezbędne pliki testowe oraz pomocnicze wykorzystywane w ramach testu. Na dysku tym należy również zapisywać wszystkie pliki generowane w ramach zadań testowych.

1. Uruchomić AutoCAD'a i otworzyć plik **opona.dwg** z Dysku. Ustawić jednostki rysunku na dziesiętne z dokładnością do wartości całkowitych. Narysować 2 okręgi współśrodkowe do czerwonego okręgu o średnicach: **34,28**. Zapisać plik.

**[5 punktów]**

2. Ustawić warstwę **otwory** jako bieżącą. Narysować okrąg o średnicy 1, współrzędne bezwzględne środka okręgu **100,205**. Rozmieścić żółty okrąg w szyku biegunowym. Liczba elementów: 5, środek szyku: centrum czerwonego okręgu, kąt wypełnienia 360. Zapisać i zamknąć plik.

**[5 punktów]**

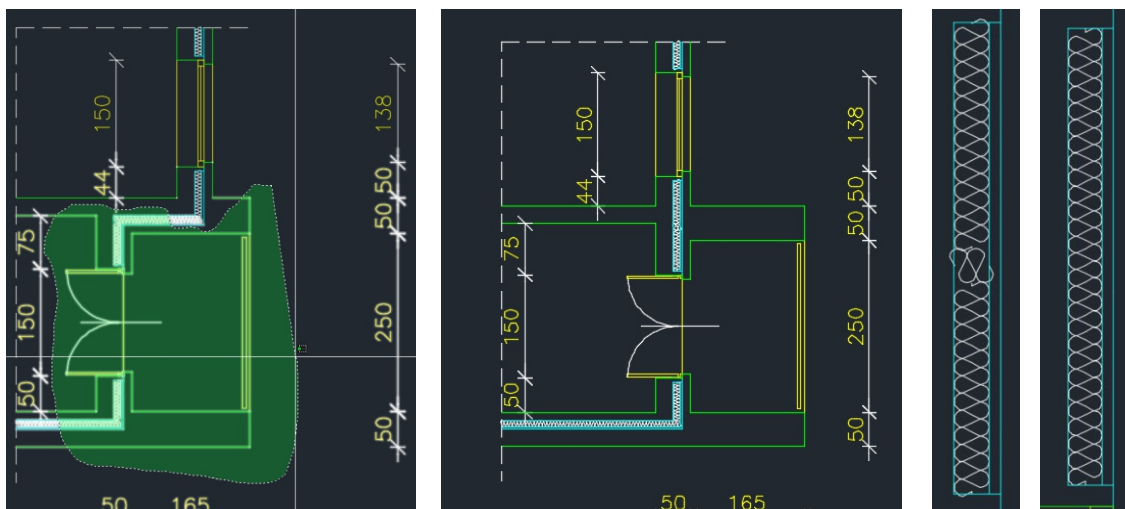


3. Otworzyć plik **Przekroj.dxf**. Odczytać współrzędną Y punktu wstawienia koty wysokościowej. Dokonać edycji atrybutu bloku, wpisując odczytaną wartość. Zapisać i zamknąć plik.

**[5 punktów]**

4. Otworzyć plik **Rzut.dwg**. Rozciągnąć fragment rzutu zgodnie z rysunkami zamieszczonym poniżej.

[5 punktów]



5. Otworzyć plik **zagospodarowanie.dwg**. Zmienić skalę rodzaju linii dla wszystkich obiektów położonych na warstwie **\_WARSTWICE** na 0.1. Zapisać i zamknąć plik.

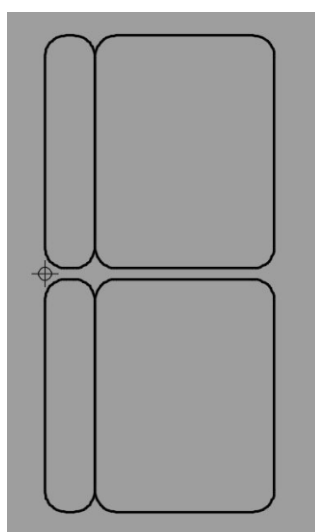
[5 punktów]

6. Otworzyć plik **Galicia.dwg**. Przejść do arkusza ES-Galicia. Przypisać do arkusza drukarkę DWG to PDF.pc3 oraz rozmiar papieru ISO A2(420x594mm). Utworzyć rzutnię, która wypełni cały obszar wydruku. Dla rzutni ustawić skalę 1:50. Zablokować wyświetlanie rzutni. Zapisać i zamknąć plik.

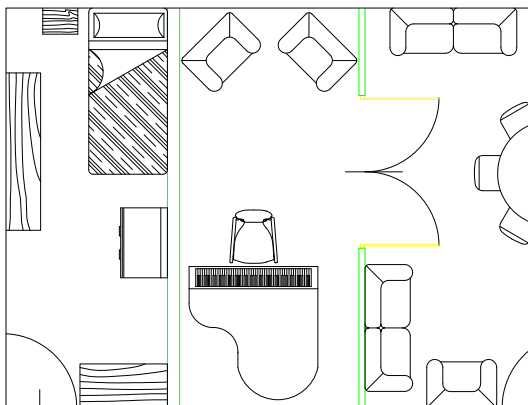
[5 punktów]

7. Otwórz plik **wyposazenie.dwg**. Zmień punkt bazowy bloku o nazwie **Sofa-130\_60** tak, jak pokazano na ilustracji poniżej. Zapisz i zamknij plik.

[5 punktów]

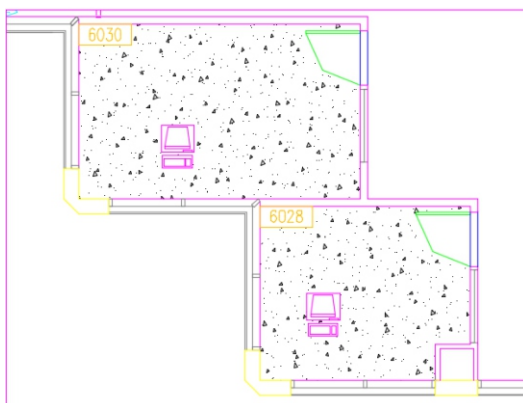


8. Otworzyć plik **Aranzacja.dwg**. Przenieść blok fortepianu znajdujący się po prawej stronie. Jako punkt bazowy przyjąć **punkt wstawienia bloku**, współrzędne względne drugiego punktu: **-896.1372, 225.4015**. Ustawić widok **pokój** jako bieżący. Zapisać i zamknąć plik.



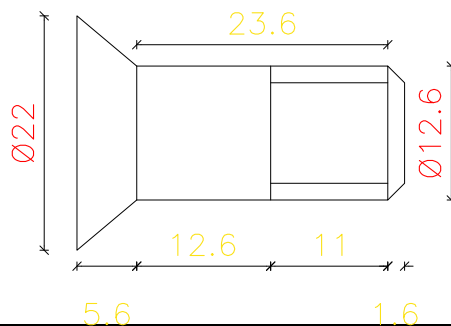
[5 punktów]

9. Otworzyć plik **Biuro.dwg**. Ustawić widok **pomieszczenia** jako bieżący. Utworzyć nową warstwę **posadzka**, kolor **8**, rodzaj linii **ciągła**. Ustawić utworzoną warstwę jako bieżącą. Przenieść istniejące kreskowanie z pomieszczenia 6030 na warstwę **posadzka**. Zakreskować pomieszczenie 6028, wzorem użytym w pomieszczeniu 6030. Zapisać i zamknąć plik.



[5 punktów]

10. Otworzyć plik **Wkret.dwg**. Zmodyfikować styl wymiarowania **DIM50\_2**, ustawiając przedrostek **Ø**, kolor tekstu na **czerwony**. Zapisać i zamknąć plik.



[5 punktów]

11. Otworzyć plik **atrybut.dwg**. Zdefiniować atrybut na podstawie danych podanych w tabeli poniżej. Wyrównanie: centrum symetria, wysokość tekstu 20. Zapisz i zamknij plik.

[5 punktów]

Etykieta	Monit	Domyślny	Punkt wstawienia
Powierzchnia	Podaj powierzchnię elewacji	0	200,25

12. Otworzyć plik **Elewacja.dwg**. Przeskalować okno kamienicy nr 46. Jako punkt bazowy przyjąć prawdy dolny narożnik okna (jak pokazano na ilustracji poniżej). Współczynnik 2.

[5 punktów]

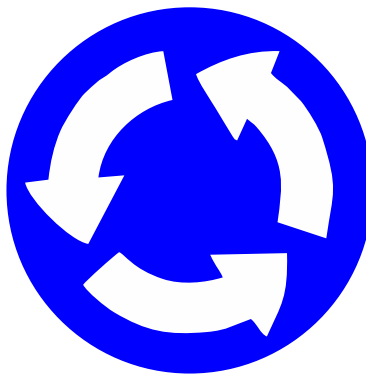


13. Obliczyć powierzchnię elewacji kamienicy nr 46 za wyłączeniem okien i drzwi. Wstawić jako blok plik **atrybut.dwg**. Współrzędne punktu wstawienia: 5345, 1429. Uzupełnić wartość atrybutu obliczonym polem powierzchni elewacji. Przenieść blok na warstwę **opisy**. Zapisać i zamknąć plik.

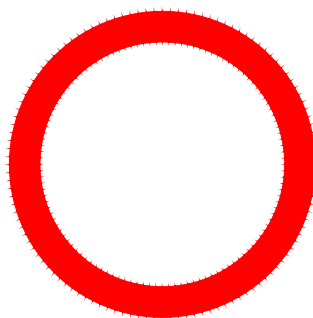
[5 punktów]

14. Otworzyć plik **Znaki.dxf**. Narysować łuk pomiędzy punktami A,B oraz C. Wyłączyć wyświetlanie warstwy **opis**. Połączyć elementy strzałki w jedną polilinię. Rozmieścić strzałkę w szyku zgodnie z obrazkiem zamieszczonym poniżej. Utworzyć warstwę **kreskowanie**, ustawić jako bieżącą. Zakreskować wnętrza strzałek wzorem **solid** – kolor **biały**, oraz wnętrze okręgu – kolor **niebieski**. Zapisać plik jako **znaki.dwg**.

[5 punktów]



15. Ustawić warstwę **kszałty** jako bieżącą. Narysować pierścień. Średnica wewnętrzna **80**, zewnętrzna **100**, współrzędne bezwzględne punktu wstawienia **2740,2173**. Ustawić właściwości pierścienia na kolor czerwony. Ustawić warstwę **kreskowanie** jako bieżącą. Zakreskować wnętrze pierścienia wzorem solid, kolor biały.



[5 punktów]

16. Ustawić warstwę **kszałty** jako bieżącą. Narysować sześciokąt opisany na okręgu. Współrzędne bezwzględne punktu wstawienia: **2582,2173**. Promień: **50**. Wykonać kopię równoległą. Wartość odsunięcia **10**, kierunek – wewnątrz obiektu. Wypełnić zewnętrzny wielobok wzorem solid w kolorze czerwonym, przenieść utworzone kreskowanie na warstwę **kreskowanie**. Dla wewnętrznego wieloboku ustawić szerokość globalną na **3**. Wstawić tekst pojedynczy o treści **STOP**. Punkt bazowy tekstu – środek wieloboku. Wysokość **18**, wyrównanie: centrum symetria. Wyeksportować wszystkie obiekty na rysunku do pliku **znaki.wmf**. Zapisać i zamknąć plik.



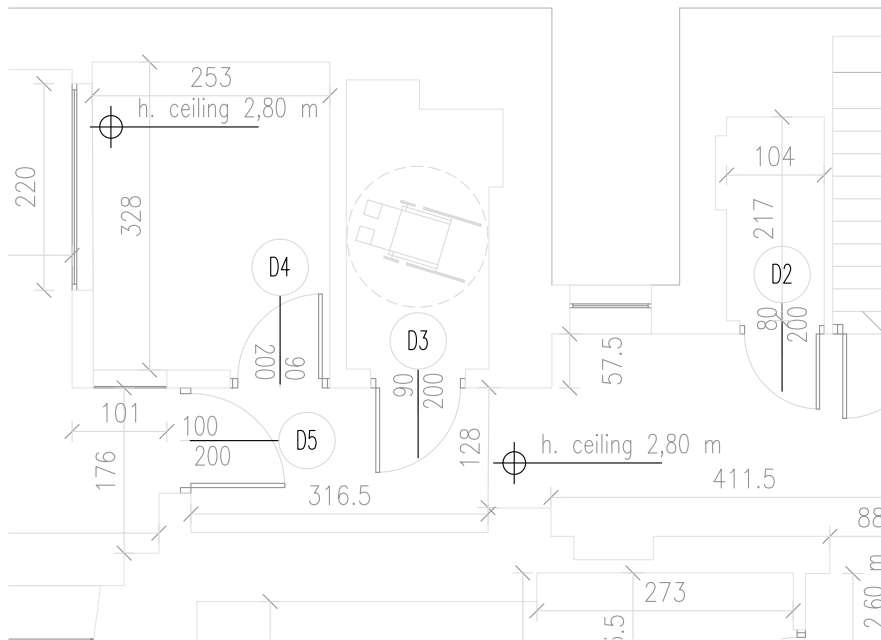
[5 punktów]

17. Otworzyć plik **Firma.dwg** z Dysku. Bazując na stylu tekstu **BC**, utworzyć styl tekstu **FBC1**, współczynnik szerokości **0.7**, zastosować do wszystkich napisów w tabelce, włączyć wyświetlanie szerokości linii na pasku stanu. Dla stylu **DIM100** zmienić styl tekstu na **BC** oraz ustawić odstęp między liniami bazowymi na **10**.

[5 punktów]

18. Otworzyć plik **Symbol.dwg** z Dysku. Skopiować obiekt znajdujący się na warstwie **wypos-**  
**sanitariaty**; punkt bazowy oznaczono na rysunku literą A, przełączyć się do rysunku  
**Firma.dwg** wkleić skopiowane elementy jako blok do rysunku; współrzędne bezwzględne  
punktu wstawienia: **227,313.5**. Rysunek powinien wyglądać tak, jak na ilustracji poniżej.

[5 punktów]



19. Otworzyć plik **Kuchnia.dwt**. Rozbić blok **Rozplanowanie kuchni** znajdujący się w rysunku. Korzystając z Centrum Danych Projektowych (Design Center) z podkatalogu **Design Center** (należącego do katalogu **Sample**), z pliku **Kitchens.dwg** wstawić dwa bloki: **Lodówka-91 cm góra** oraz **Kuchnia gazowo-elektryczna-76 cm góra**. Przenieść wstawione obiekty w miejsca czerwonych pól na rzucie. Usunąć czerwone polilinie.

[5 punktów]

20. Przejsz do arkusza **Układ 1**. Zmienić nazwę układu na **Kuchnia** oraz przypisać do niego styl wydruku **Grayscale.ctb**. Usunąć istniejącą rzutnię. Utworzyć nową rzutnię dopasowaną do obszaru wydruku. Przenieść ją na warstwę **Rzutnie**. Ustawić skalę 1:30. Na Dysku utworzyć plik **Projekt kuchni.dwf**. Rozmiar papieru A4, jako obszar wydruku wskazać utworzoną rzutnię, wydruk wycentrowany. Zapisać plik jako **Kuchnia.dwt**, w polu opisu szablonu wpisując **Rzut i rozwinięcie ściany**.

[5 punktów]